ゲームボーイファン

GAME BOY Fan

超新作一挙大公開!

ゴーストバスターズII
ゾイド伝説
タスマニア物語
ソロモンズ倶楽部
ジャングルウォーズ
バリーファイア
バトルピンポン ほか



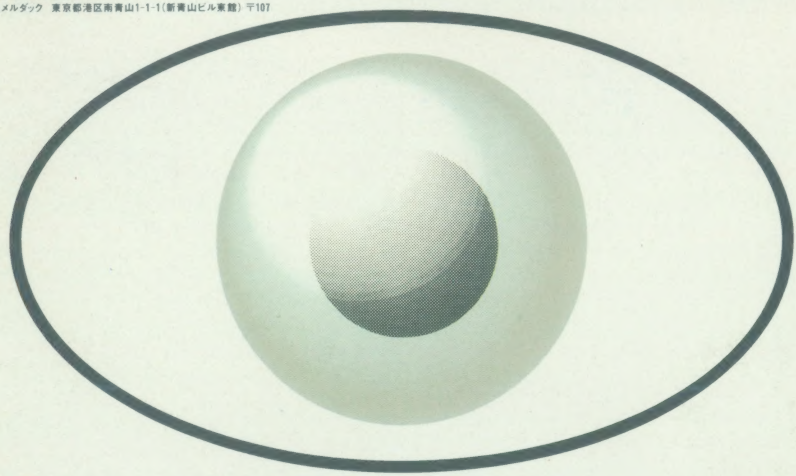
街に飛び出せゲームボーイ号

発売間近15ページ大攻略

ボクシング/カードゲーム/レッドアリーマー魔界村外伝

平成2年5月11日発行(隔週金曜日発行)第6巻第9号(通巻102号)
No.9特別付録②
ファミリーコンピュータMagazine

meldac
株式会社メルダック　東京都港区南青山1-1-1(新青山ビル東館) 〒107



新しい形体

これがシューティング・ゲームの新しいカテゴリー

新しい、まったく新しいシューティング・ゲームの形体。フォーメーション・アクション・シューティングがここに生まれました。いままでのシューティング・ゲームでは、パワーアップ・アイテムなどにより、自分の攻撃力を上げていくものがほとんどでした。しかし、このフォーメーション・アクション・シューティングでは、複数のキャラクターをゲームの進行中にリアルタイムでフォーメーションを組み変える事により、攻撃力を変化させていくのです。どのフォーメーションで戦うのか、フォーメーションの組み変えのタイミングはいつが良いのか、単なる反射神経やパターン認識だけではない作戦性が必要とされる。今までに君が経験したことのない、まったく新しい形体のシューティング・ゲームです。

フォーメーション・アクション・シューティング・ゲーム

ゲームボーイ「天神怪戦」4月27日発売予定、希望小売価格¥3,500(税込)。テレフォン・インフォメーション03(403)6663

Nintendo GAME BOY™

ゲームボーイファン

GAME BOY Fan

超新作一挙大公開！

ゴーストバスターズII

ゾイド伝説

タスマニア物語

ソロモンズ倶楽部

ジャングルウォーズ

バリーファイア

バトルピンポン ほか

街に飛び出せ ゲームボーイ号



発売間近 15ページ 大攻略

ボクシング/カードゲーム

レッドアリーマー 魔界村外伝



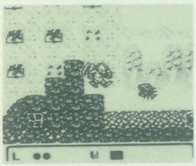
ファミリーコンピュータマガジン No.9 特別付録②

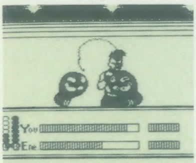
GAMEBOY Fan

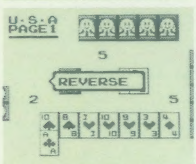
CONTENTS

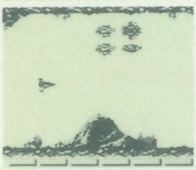
ゲームボーイは任天堂の商標です

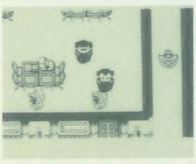












〈表紙〉●モデル／持田久美●カメラ／矢藤修三・大嶋一成●スタイリスト／張替かおり●ヘアメイク／長谷川二巳男

※本誌記事中の写真はコンピュータ処理されており、実際の液晶画面ではありません。



5月2日発売予定
カプコン 3300円
1人用
1M
パスワードコンティニュー
アクション
魔界のプリンス、
ただ今登場！
間もなく発売になる、
レッドアリーマー。
今回はゲームの中盤までを
一挙に紹介する。
レッドアリーマー
MAKAIMURA GAIDEN
© CAPCOM

故郷の魔界を救え!

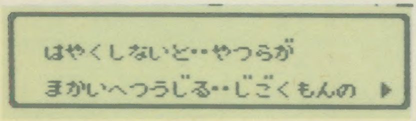
ある日、レッドアリーマーのもとに魔界が攻められ危機に瀕しているという知らせが来る。謎の軍団を倒すべく、レッドアリーマーが立ち上がった。13もの広大なエリアを君は戦い抜けるか!?



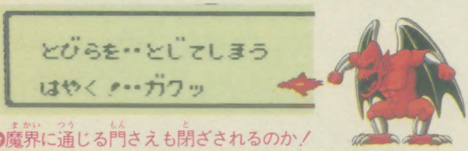
○これがレッドアリーマーの生まれ故郷の魔界だ



○レッドアリーマーのもとに伝令が届く



○息も絶え絶えに言う



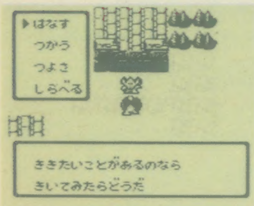
○魔界に通じる門さえも閉ざされるのか!

RPGとアクションを上手にミックス

このゲームにはスクロールアクションモードと、それをつなぐマップモードの2つのモードがある。それぞれの特徴は次の通り。

移動はRPG風

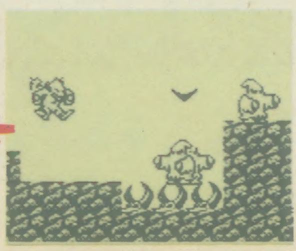
イベントをつなぐのがマップモードだ。RPGの様に会話や、敵との戦闘があるぞ。



○この様に会話をして情報を集めたりするのだ

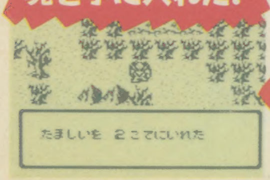
戦闘はアクション

敵との戦闘はモードを問わず全てアクションモードだ。マップモードは1～2画面の広さでの戦闘で、戦いに勝つと魂がもらえるぞ。



○マップモードを歩いてたら敵出現!

魂を手に入れた!



○戦闘に勝つと、闇の力と交換が出来る魂を得られる

レッドアリーマー

レッドアリーマーの操作法をマスターせよ

マップモードでは十字キーで移動、Ⓐボタンでコマンド入力、Ⓑボタンでコマンド入力をキャンセルできる。アクションモードでは十字キーで左右移動、Ⓐボタンでジャンプ、Ⓑボタンで敵を攻撃する。ジャンプは、Ⓐボタンを押す時間によって高さが変わる。

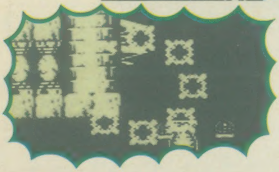
ヘルクライム

このゲームの操作の特徴の1つにヘルクライムがある。壁にくっつく技で、壁に向かってジャンプすれば、自動的にくっついてくれる。これを使えば、壁に沿って高い所まで登る事ができる。

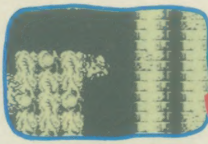
こんな所はダメ



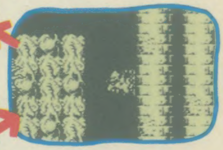
◐ヘルクライム後は必ずジャンプするので…

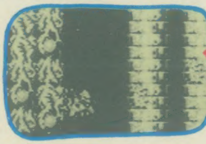


◐真上にトゲ等があると、やられるので注意



◐これを繰り返すと高い場所にいける





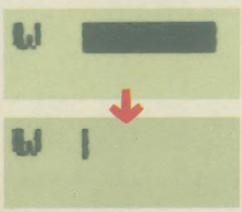
◐◐狭い場所はこの様にジグザグに飛び移る



ホバリング

もう1つの特徴がホバリングだ。ジャンプ後に再びⒶボタンを押すと空中で制止し、もう1度押すと落ち始める。制止時間は、画面下のWのゲージで表示されている。

◐これならしばらくは大丈夫



◐こうなったら落下する

サブ画面説明

①レベル	ジャンプ力、ホバリングの時間の長さと、自分の耐久力のレベルを表す。
②魔力	新しく得た魔力を表示する。魔法選択はアクション画面でする。最初の魔法は表示されない。
③持ち物	2画面あり、1つ目に得た特殊アイテム、2つ目に闇の力、魂等の数を表示する。

レベル ①
ジャンプ 3
ウイング 3
ライフ 3

まりょく ②
バスター

もちもの ③
やみのちから× 5
たましい ×00
あくまのエキス

魔力を持つ様々なアイテム

アイテムには、ゲームクリアに必要な物、展開を楽にしてくれる物など数多くある。ほとんどのアイテムが取ったその場で効果が出るぞ。主な物をここで紹介しよう。

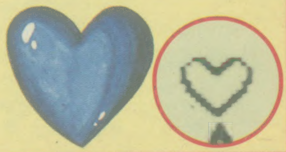


アクションモードのアイテムは触れるだけで取ることが出来る

マップモードアイテムは、調べるのコマンドを使って取る



闇のエキス



これを取ると、その場で体力が1ポイントだけ回復する。取りにくい所にある。

ダークロードの壺



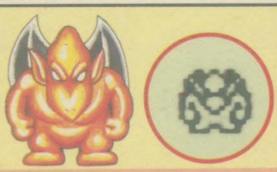
中には魂が入っている壺。2つ入っているのと、4つ入っているのがある。

悪魔のエキス



戦闘中にセレクト画面にし、これを選んでⒶボタンを押すと、体力が回復する。

闇の力



プレイヤーの残り人数。魂と交換する事ができ、最大9コまで持てる。

呪いの杖



代々の魔王の骨から造られている。ジャーク王が千里眼の能力を使うのに必要な杖。

死神のツメ



魔王ジャークの魔力が込められていて、これを身に着けるとジャンプ力がアップする。

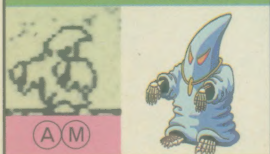
魔界に巣喰う敵キャラ達

敵キャラにはマップモードでRPGの様に出てくるキャラ、アクションモードで出てくるキャラがいる。敵キャラの一部を紹介しよう。H.P.は、ファイアーの魔法で倒すために必要な回数だ。

レッドアリーマー



メサグール



ⒶⓂ

ただうろうろ歩くだけの弱い敵。H.P.1

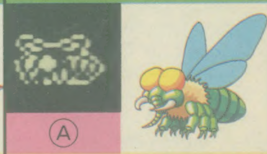
ランブル



Ⓐ

左右に飛び跳ねる。沼底のは跳ねない。H.P.1

コベルゼブ



Ⓐ

敵を見つけると飛んで来る。H.P.1

テトラス



Ⓐ

敵を見つけると体当たりしてくる。H.P.1

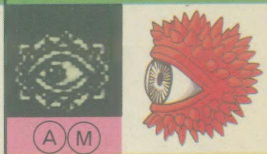
デスルーム



Ⓐ

魔界の植物で、倒すと胞子を3つ撃つ。H.P.1

ノ ア イ



ⒶⓂ

バウンドして近づき、すぐに自爆する。H.P.1

マッドフロッグ



Ⓐ

ピョンピョン跳ねて襲ってくる。H.P.2

ランブルマスター



Ⓜ

敵についた裏切り者。沼から出てくる。H.P.4

バッファコング



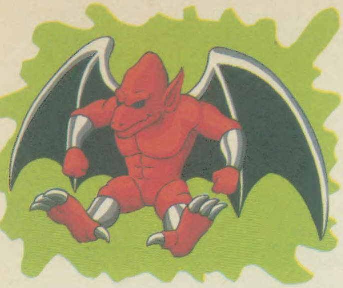
ⒶⓂ

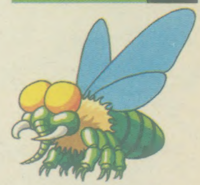
自分の頭をブーメランの様に投げる。H.P.16～18

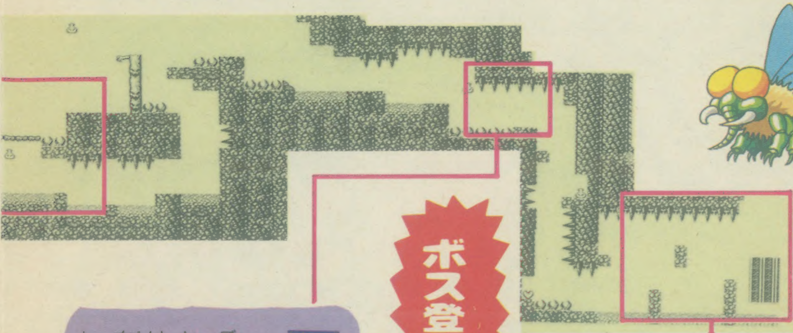
Ⓐ…アクション面、Ⓜ…マップ面に出現

エリア1
デモンボーダー

最初のエリアは、コンティニューできず、1度ゲームオーバーになると最初からやりなおさなければならない。特に今の状態だと、ここのボスは手強いので地形をシッカリ覚え、ノーミスでボスに行けるようにしよう。







END

ボス登場!!

ボスシーン

いよいよボスの登場だ。下は底無し沼だ。沼の中ではホバリングが出来ないので注意しよう。ボスは沼の下から出て来て、再び沼へと潜る。下に注意して、柱から柱へと飛び移って根気よく戦おう。

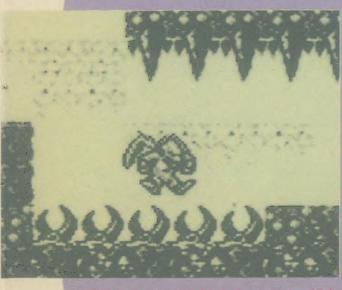


●これがボス。最初のボスとしては、なかなか強い。H.P.17



ホバリングで

アイテムに目がくらむとダメージをくらうぞ。下のトゲにふれない様にするには、ジャンプで出来るだけ右に寄ってからホバリングしないとダメだ。

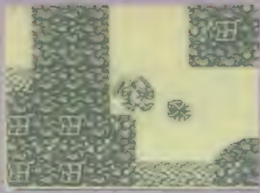


●ホバリングするタイミングをしっかりつかもう

ランブルに注意

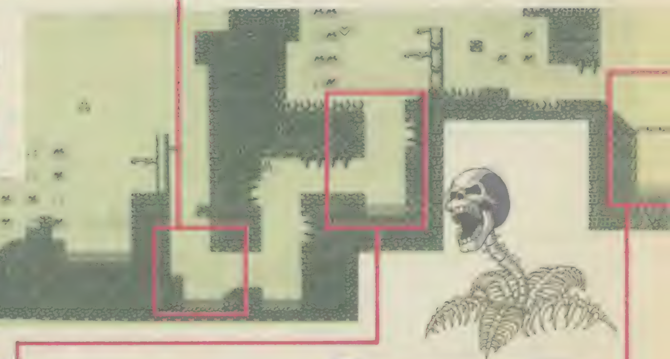
下に降りる所だが、何も考えずに真ん中から落ちるとランブルがいて、ダメージを受けてしまう。左の壁沿いに降り、タイミングを見て倒そう。







START



上か?下か?

ここは上下2通りの道がある。上は落ちる橋を渡るのが一苦労だし、下は下で狭い場所を通らなければならない。タイミングを見て下に降りた方が楽だろう。



ヘルクライムで登れ

典型的なヘルクライムで登る場所だ。ここらへんで基本技をシッカリマスターしよう。トゲのために壁沿いには登れないが、右↓左↓右の順に飛び移ればOK。



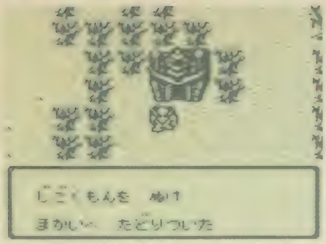




エリア2

地獄門～ファイアーリバー

エリア1を抜けるといよいよ魔界だ。マップモードで展開していくぞ。村に着くまではパスワードは教えて貰えないが、途中でゲームオーバーになっても地獄門からコンティニューできるので、落ち着いて村へと目指そう。

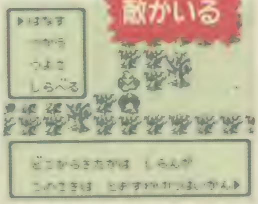


○ここが地獄門。魔界のスタート地点だ

ジャーク村へ

フィールドを少し歩いて行くと敵が道をふさいでいる。話しかけて敵と戦わなければいけない。敵を倒し、進んで行くとようやくジャーク村を見つけることができる。

敵がいる



○道を通してくれない。戦うしかないぞ

○ついに村発見。まず呪いの呪文を聞いてから先に進もう

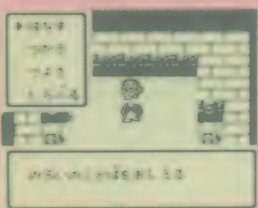


村の仲間達

村の中には色々な魔物がいるぞ。その中でも重要なのが、呪いの呪文を教えてくれるダークファーザーと、魂と闇の力とを交換してくれるトレードゾンビだ。

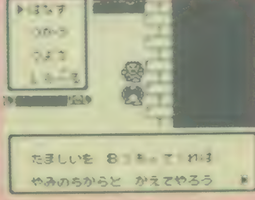
ブラディホール

ダークファーザーがいる場所が、ブラッディホール。呪いの呪文でコンティニューした時は、ここから始まる。こまめに呪文をメモしよう。



ダークトレード

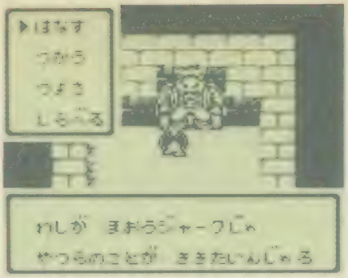
レッドアリーマーの残り数の闇の力と、魂が交換出来る場所がここだ。村により交換する魂の数が違うので注意。



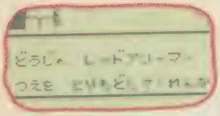


老王ジャーク

ジャークという王が千里眼を使えるという話。王に会うと杖が無い為に力が使えないというので、王に頼まれて杖を取りに行くことになる。



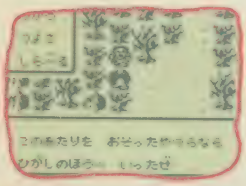
○彼がジャーク王だ。王もまた敵に苦しまされている様子だ



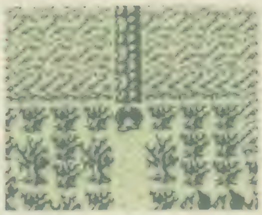
○奪われた杖を取り戻すよう頼まれる

ファイアーリバー

村を出ると、1人の男がいて、敵は東に行ったという。彼らを追う前に、炎の橋を渡らなければならない。



○村の外にいる男によると、敵は東に逃げ去ったらしい



○これが「ファイアーリバー」。ここを渡らなければならない。

火柱に注意

ミスしやすいのがここ。左端の橋で炎が無くなるまで待ち、それから左側の橋でジャンプしなおせば確実。

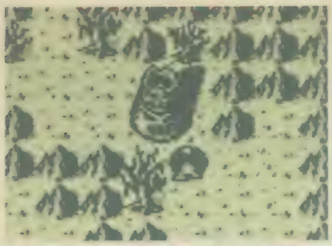




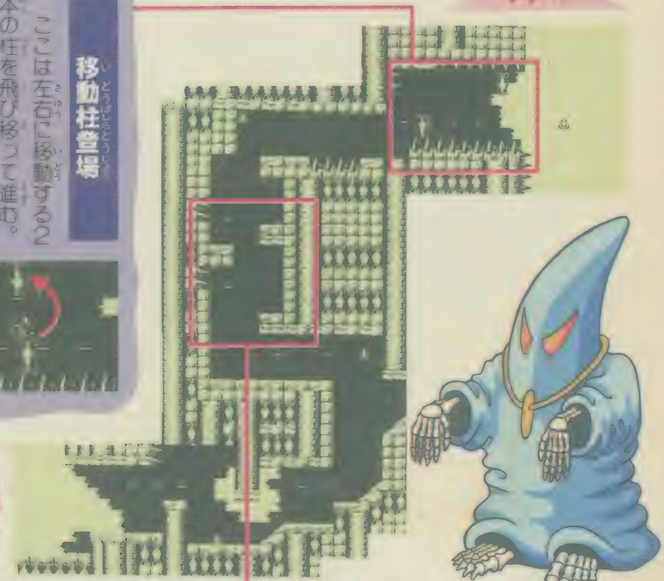


エリア3
ビッグタワーモンスター

ファイアーリバーを越えて少し歩くと、目的地のビッグタワーモンスターにたどり着く。ここは何者かの力によって大きくされた塔であり、無数の口から入り込める。かなり難しいステージなのでパターン化が重要だ。



○見るからに不気味な感じの塔を発見した





移動柱登場

ここは左右に移動する2本の柱を飛び移って進む。1本目の柱は左側につかまり、タイミングよく2本目の柱の右側につかまって右の外壁から上に登ろう。あせらず進むのがコツだ。

最初の難関

破壊すると3方向に毒の胞子を吐くデスルームは、かなりの強敵。破壊したらホバリングか壁にくっついて胞子をかわそう。









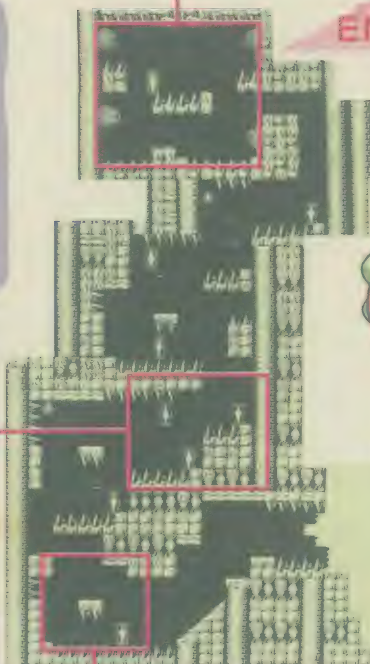
ボスシーン

このボスは壁に張り付いた目玉である。合計4体も出現するので、あまり動き回らずに、まずは1体に的をしぼって確実に破壊しろ。

タイミングが命

前半で出現した移動柱がたくさん登場する。柱の左右どちら側にくっつくかを考えて進め。またこの辺りにはトゲが大量にあるのでジャンプミスは許されないぞ!!











早めに破壊

フラワーモンスターにノアイを出されると非常にかわしにくいので、ホバリングを使って素早く破壊しろ。

エリア4 キングパレス



ビッグタワーモンスターを越えて、次の目的地となるのがエクゾス村だ。ここにたどり着くにはダストホールを通らなければならない。ダストホールのマップは非常に狭く、敵キャラも1種類しかいない。ここまできた人なら攻略には全く問題はないだろう。

キングパレスへ

途中のエクゾス村とダリアン村で魔物にキングパレスの情報を聞き、炎が吹きだす谷フレームバレーを越えてキングパレスへ向かえ!!



○長い道のりのすえ、やっとキングパレスを発見したのだ!!



○キングパレスに入ると魔物たちがいる



ボスシーン

こいつは出現してから一定時間で4匹のコベルゼブに分裂する。その後、4匹の中の自分に近い1匹が再び本体に戻りプレイヤーに向かって弾を1発撃ってくる。しかし、それさえかわせば、分裂するまでダメージを与えることができるぞ。



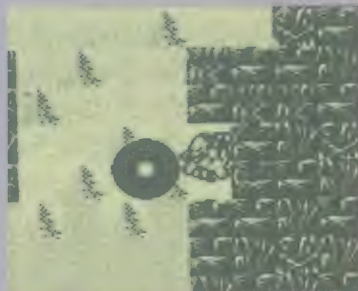


○体当りでレッドアリーマーを襲う。H.P.は53



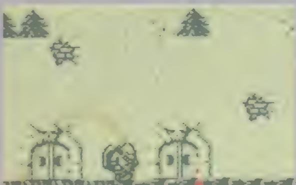
頭上注意!!

壁を上に登って行くと大きな鉄球が進路を邪魔しているが、ここの壁にもへこむ部分がある。壁がへこむと上から鉄球が落ちて来るが、じっとしていれば当たらないぞ。突然なので、びっくりして飛び出したりしてしまわないように注意。



足もと注意

少し進むといきなり足場が沈んで炎が吹き出してくる。炎は上下するので下がった時に飛び越えてしまおう。ここ以外にも、このような場所がいくつかある。特に難しい動作が必要ではないので、場所を覚えてしまい、心の準備をしておくことが攻略の鍵といえる。







中ボス登場

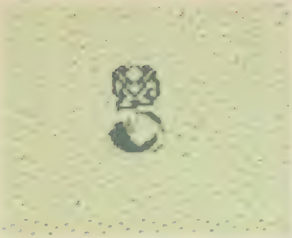
中ボスのスカルサタンはつばさを広げている時以外はダメージを与えられない。ここでは風が強く、左に戻されて操作しづらいので注意!!





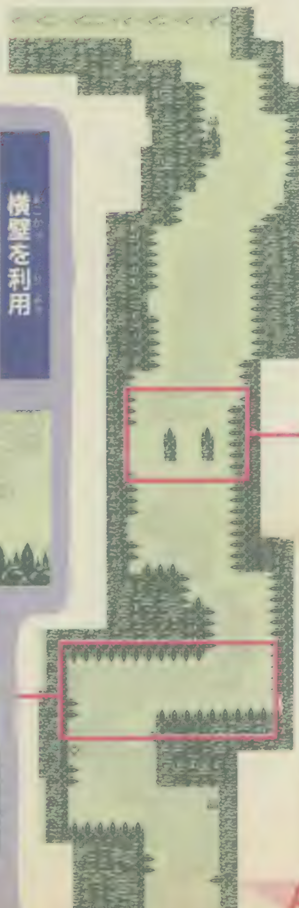
エリア5 サンドメイズ

キングパレスを越えると、そこにはブレイド村がある。マジョリータに会うために必要なローソクを取りにいくため近くのバイモン村へ行く。しかし、すでにローソクは魔物に奪われていた。ここではローソクを取り戻すため砂漠の中のサイドメイズに向かう。



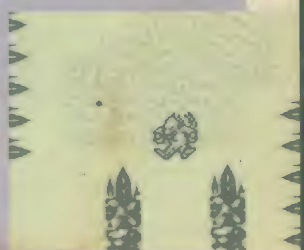
広い砂漠の中にポッカリと穴が!!

START



地形を覚えろ

ここは落下していくステージなので、なれるまではこまめにホバリングを使ってゆっくり進め。そして、ここでWのゲージを回復だ。



ここで絶対につかまってWゲージを回復させておけ

横壁を利用

ここはホバリングを使わないと進めない。だから、前にWのゲージを回復した2本の壁の辺りからは、ホバリングを節約しよう。左にいったら写真の位置でまたWのゲージを回復だ。



上も下もトゲだらけで、ホバリングが使えないと大変



最初はちょっと難しいかこにはりついて回復させろ!!



強敵ビオラス

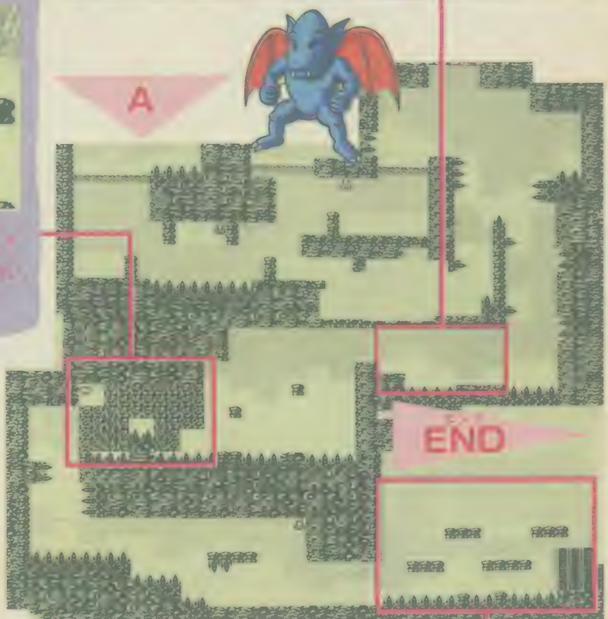
ザコのくせにやたら固い。しかも体当たりは2ゲージも減るので危険なキャラだ。ホバリングと連射で、いっきにケリをつけろ!!



壁を破壊して進め

ここの壁は、バスターで破壊だ。上の3段を壊して進んでハートを取り、くぼみから、ホバリングを使って4段目を壊せば楽だぞ。











ボスシーン

こいつはジャンプでアリーマーを追って来る。こっちもジャンプを多用して、常に逃げ場を残すことを考えながら攻撃しろ。



対戦型ボクシング登場

ゲームボーイ用「ボクシング」は今まではない、画期的かつ完璧なボクシングゲームだ。しかも臨場感をだすため、2D・3Dの画面を併用してることでリアルにしている（選手の移動はリング画面で行い、パンチが届く範囲に接近すると3Dになる）。こうすることによって、展開を飽きさせる事がなくなった。



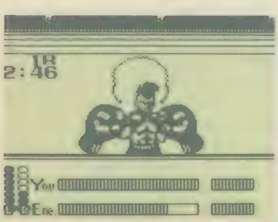
○ボクシングほど過酷なスポーツはない

2D画面



○画面はリング横上方から見たもの。クリンチや体力回復ができる

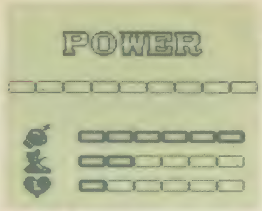
3D画面



○接近してパンチの当たる距離になると、この画面に切り換わる

ゲームを有利にすすめるには

ゲームを有利に進めるのにパラメータ設定は大切。パンチ力、スピード、ライフのパラメータをいかに振り分けるかで展開も変わってくる。



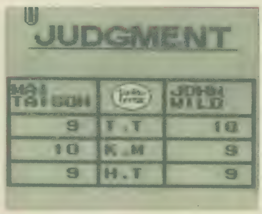
◎一撃必殺を狙うならパンチ力にボーナスポイントを振り分けよう



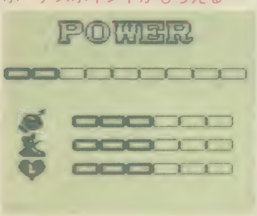
◎タイミングを良く見て、的確にパンチを当てていこう

試合に勝つと…

1人用では、試合に勝つたびに内容に応じて、ボーナスポイントがもらえるぞ。



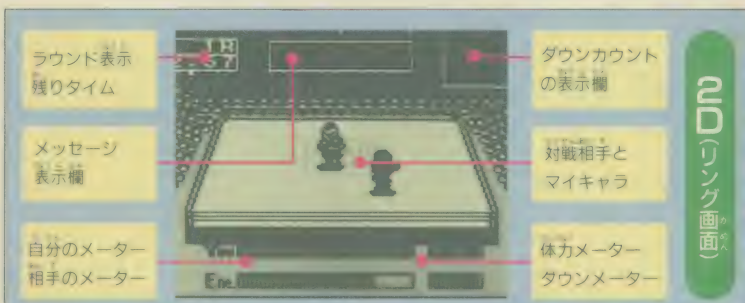
◎ラウンドが終了するごとに、3人のレフェリーがジャッジする



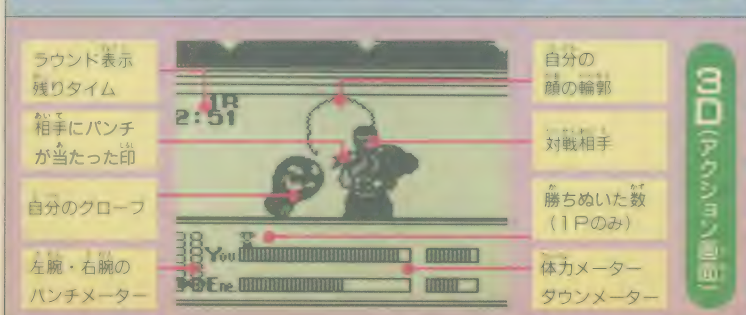
◎試合に勝つごとに内容によって、ボーナスポイントがもらえる

ゲーム画面を紹介だ!!

2D（リング画面）



3D（アクション画面）



めざせ!! チャンピオン

6人の用意されたキャラから1人選択して、連続5人抜きをめざそう。1人の対戦相手につき2回コンティニューができるので、ファイト。



○僕は自分で選んで戦う時はチャレンジャーとなってしまう



○時にはスウェー、ダッキングなどの防御もボクシングには大切だ

タイトルマッチ

好きなキャラを選択したらいよいよ試合開始。遠慮なく相手を倒してあげよう。



○マイ・タイソン!! チャンピオンまで、あと7カウント



○数人もの猛者をなぎ倒し、ついに僕はチャンピオンになった

対戦モード

選手を選択して対戦させることができる。パラメータは各自変更できるので、好みのボクサーでプレイすることができる。また、ラウンド数（1〜15R）や時間（1〜3分）は自由に設定できるから、いろいろ遊べていい。

○対戦で遊べば同じキャラクタで[illegible]



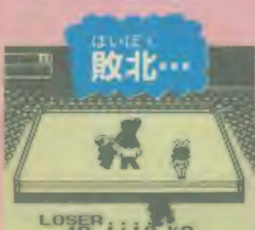


○ゲームボーイにしてはよく描きこまれたグラフィックだ

試合終了。結果は…



○勝ったら勝ったでとてもうれしいけれど、負けると悔しい



○自分の見ている画面と対戦相手と画面は同じに見えるぞ

パワフルな6人のボクサー

攻撃力はタイソンが最高で以下、アポロ、ワイルド、ロッキー、井吹、赤井の順になっている。しかもコンピュータが選手を操作する時は、各選手とも個性を持つのだ。

マイ タイソン

ヒット&アウェイを使い、的確にパンチを当てながら、強烈なパンチをしてくる。おまけに逃げようとしない。

最強!!



初めは彼を選んでプレイしよう

アポロ フード

防御率が高く、プレイヤーの前を左右に行き来し、パンチを打ってくる。

No.2



技巧派ボクサーで、コンビネーション攻撃してくるので手強い

ジョン ワイルド

防御しながら、ここぞという時にパンチを連打してくる。

No.3



ふだんは防御に徹してるが、ここぞとばかりにパンチを打ってくる

ロッキー スター

No.4



パンチの手数は多いが、防御率は低く、すぐ逃げてしまう

井吹 ジョー

No.5



ヒット＆アウェイを多用する。少しパンチを浴びただけで逃げてしまう

赤井 A和

No.6



パンチの手数が少なく防御率も低いが、根性は一番あるぞ!!

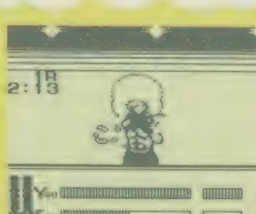
必殺パンチ

3D画面の時、条件を満たした時に必殺パンチを出すことができる。威力は通常のパンチの数倍あるのでマスターしたいところだ。

バキッ!!



あまりの威力にふっとぶ敵選手。何となくかわいそうだ



おおっ、必殺パンチが炸裂したぞ!! 相手はひとたまりもない

トランプで勝負!!君は勝てるか?

CARD GAME（カードゲーム）



6月8日発売予定
ココナッツジャパン 3400円

対戦型
512K
パスワードコンティニュー
カードゲーム

カードゲームの決定版

みんなにおなじみのトランプゲームがゲームボーイに登場。ゲームができるのはもちろんのこと占いもできるぞ。



ここでやりたいゲームモードを選んだら、いよいよスタートだ



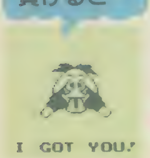
いかにもゲームボーイらしいコミカルなタイトル画面だ

勝負に勝て!!

コインを賭けて勝負。自分が持っているコインが無くなると終わってしまうので、気合い入れて勝負に挑め!!

負けるとコイツにバカにされるぞ

負けると…



勝利!!



勝つと美人なねーちゃんが祝福してくれる

勝負!!



最初にコインを賭ける。その後は気合いで勝負だ!!

対戦

この『カードゲーム』では、占い以外は全て対戦プレイができる。ポーカーやU・S・Aページワンなど気の合った友達と対戦するとイキナリ燃えるぞ!!



ヤバイぞ、これではアメリカに負けてしまう!

ゲー!! こんなカードじゃアメリカに勝てないよ

4種類のトランプゲーム

「カードゲーム」には4種類のモードがある。占いで今日の運勢を占ってみるのもいいし、ポーカーに燃えるのもいい。4種類どれもが味があってなかなかおもしろいぞ。

トランプ占い

占いによって恋愛運・今日のラッキーカラーなどいろんなことがわかるぞ。マークの数が多いほど運勢は良い。

絶好調



占ってみたところ今日の運勢は最高。やったぜ!!

ポーカー

ポーカーはみんなも知っていると思うが、カードを組み合わせて相手より強い役を作ると勝ち。こちらがでかい役を作ると、コンピュータがすぐおりてしまうのが残念だ。



コンピュータが勝負をおりてしまった。バカヤロー

やはり1番弱い役のワンペアでは勝てなかった



ブラックジャック

このゲームはカードの数が合計で21に近い方が勝ちとなる。21をオーバーするとその時点で負けてしまうぞ。ここぞという時にカードを引けるかが勝負の分かれめだ!!



絶対勝ったと思ったのに、どちらも21で勝負は引き分け



20で勝ったと思ったらコンピュータはなんと21

U・S・Aページワン

とにかく最初にカードをなくせば勝ちである。5種類あるスペシャルカードで他の3人の邪魔をすることなどもできて、普通のページワンより格段におもしろいぞ。

ラスト1枚



2枚の時はページワンと宣告しながら出さないとダメ

コンピュータがスキップを使ったので順番を飛ばされてしまった



飛ばされた!!



超(ちょう)ウルトラ技(テクニック)

およそ2カ月振りのゲームボーイFANです。今回は、ゲームボーイマガジンVol.2の発売後に送られてきた技でまとめてみました。

優勝技

ネメシス
コマンド3つ

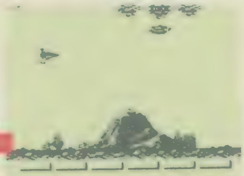
福島県・[illegible]

ゲームボーイマガジン第2号では、最強装備とバリアが付くコマンドを紹介したけれど、ここではさらに3つのコマンドを紹介しよう。

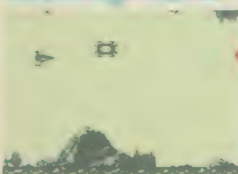
1つめはゲーム中にポーズをかけて、ボタンを上、右、下、左、上、右、下、左、Ⓑ、Ⓐと押してポーズを解除しよう。すると、画面上の敵が全滅するぞ。

2つめはゲーム中にポーズをかけて、ボタンを上、セレクト、下、セレクト、左、セレクト、右、セレクト、セレクト、セレクトと押そう。すると、パワーアップできない。

3つめはゲーム中にポーズをかけて、ボタンをⒶ、左、Ⓐ、左、Ⓐ、左、Ⓐ、左、Ⓐ、左と押そう。すると、パワーダウンしてしまうぞ。



[illegible]



[illegible]



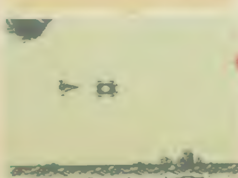
[illegible]



[illegible]



[illegible]入力してみよう



するとパワーアップしたのがなくなってしまった

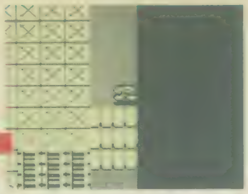
大胆技

けんぱつの近道

…魔界塔士Sa・Ga

山口県／松嶋弘行クン

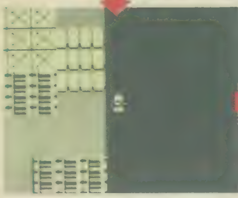
塔の16階にあるげんぱつは、中が迷路のようになっていて先へ進むのがとてもメンドーだよね。こんなときは、この写真の場所まで行ったら、Ⓐボタンを押しながら右へ進んでみよう。普通ならこの黒い部分に入ると、下へ落ちてしまうのだけれど、このウル技を使うとなぜか歩けてしまうのだ。この技を使えば、げんぱつの最上階へ行くのが少しは楽になるはずだ。



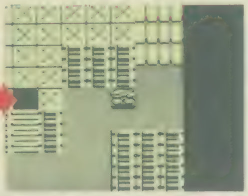
ここの右へ入ると、普通なら下へ落ちてしまうはずだ。そこでウル技を使おう



Ⓐボタンを押しながら右へ入ってみると、なぜか下へ落ちないのだ



Ⓐボタンを押したままだと、落ちることなくさらに歩けてしまうのだ



この技のおかげで、遠回りをすることなく、先へ進むことができるぞ

小粋技

自殺コマンド

ゲーム中にどこでもいいから、セレクトボタンとスタートボタンを同時に押してみよう。すると、勝手にタマゴが割れてしまい、ミスになってしまうぞ。行きづまったときなどは、このコマンドを使うと便利だぞ。



いつでもどこでも死ねる、自殺コマンドなのだ



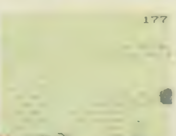
ゲーム中にセレクトとスタートを同時に押そう

小粋技

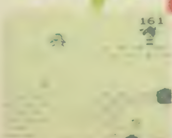
上から落ちる

和歌山県／芝崎章クン

アデリー君を穴から落としてみよう。すると、スクロールしてしまうのかと思ったら、なんとアデリー君は画面の上から落ちてくるのだ。このマップは、実はつながっているのかな?

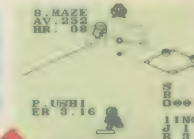


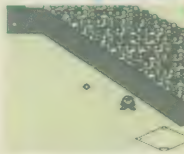
なんと、アデリー君は上から落ちてくるのだ



どこまでも転がる

相手のチームにヒットを打たせて、野手がわざとボールを捕らないでいて、そのボールをじーっと観察してみよう。なんと、ボールがじりつじりつとわずかに動いているぞ。このボールは、野手が捕らない限り果てしなく動き続ける。





◐にわざとヒットを打たせてボールを観察していよう

四手詰め

本将棋、一人用、後手で始めて、☗8四歩、☖7六歩、☗3四歩、☖2六歩と打とう。先手のコンピュータがこのようにうたないときは、まったをしよう。すると、なぜか勝ってしまうのだ。



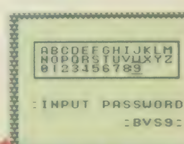


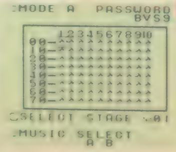
◐本文のとおりに駒を打っていこう。するとすると…

共通パスワード

千葉県／トルネコクン

まずパスワード入力画面にして、パスワードを「BVS9」と入力してみよう。すると、モードAの全80面のどの面でもできるぞ。また、パスワードを「BVSU」と入力すると、モードBの全80面のどの面でもできるぞ。



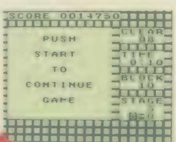


◐モードAの全80面のどの面からでもで

死なない

栃木県／松本俊機クン

まず、ゲーム中にポーズをかけよう。そしてポーズを解除するときに、スタートボタンを押したままにしていると、タイムだけが進むようになり、タイムが0になっても自機は死なないのだ。





超ウルトラ技大募集!!

ゲームボーイのウル技を募集します。ウル技を発見したら、友達に教えたりせずに、まず応募しよう。ファミマガに載ってから、友達に自慢しながら教えてあげればよいのです。くわしいやり方を下のハガキの要領で送って下さい。技の大きさに応じて、下の表のような賞品や賞金が出ます。ファミコンのウル技と同様、FAXでも受けつけています。

★技のランクと賞金・賞品★

横綱	10,000円	小結	4,000円
大関	8,000円	十両	2,000円
関脇	6,000円	序ノ口	特製電卓

うら
●住所
●なまえ
●でんわ
●とし
内容

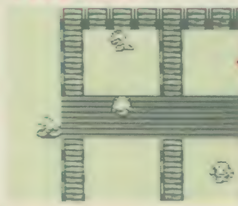
おもて
切手
105
東京都港区新橋4-10-7
TIM ファミマガ編集部
ゲームボーイFAN
ウル技係

FAXでも応募可能
03-578-6996

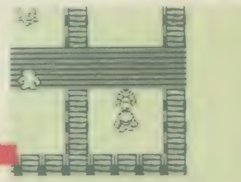
小結技 店の人が消える

魔界塔士SaGa
神奈川県／油田靖文クン

塔の16階にある都市世界へ行き、そこにあるアメヨコの街へ行こう。ここにはたくさんの店があるけれど、ここでいちばん右側の店から順に左のほうへ話をしながら進んでいくと、いちばん左にいるはずの道具屋さんがいなくなっているのだ。いったいどこへ行ってしまったのかな。雲隠れしてしまったのかな？



ここにいたはずの道具屋さんがいないぞ。いったいどこへ行ってしまったのか？

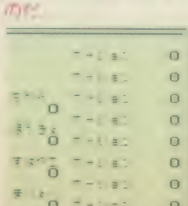


いちばん右側の店から、順に左へ話をしながら進んでみよう。するとすると…

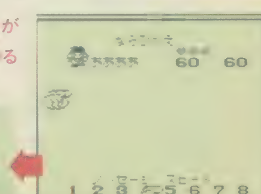
十両技 ポーションだらけ

魔界塔士SaGa
新潟県／遠藤直行クン

まず、ゲームを始めたら、1人から3人のパーティを作ろう。そして、セレクトボタンを押してならびかえの画面にして、誰もいないところにカーソルを合わせて2回Ⓐボタンを押してみよう。するとステータス画面になるのだが、アイテムのところがなぜかポーション0ばかりになっているのだ。



すると、アイテムのところが全てポーション0となっているのだ。



誰もいないところにカーソルを2回合わせて、Aボタンを押してみよう

超新作ゲーム先取り大作戦

期待の新作ソフト情報がたっぷり載ってるぞ。

ディナの赤ちゃんを救え

ゴーストバスターズII

8月発売予定　3400円(込)
HAL研究所
アクション／1人用

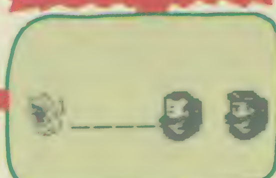


○映画のポスターをコミカルにディフォルメしたタイトル画面だ

ペンクマンたち4人のゴーストバスターズが、ニューヨークでゴースト退治をするアクションゲーム。建物ごとに登場するボスとの戦闘は、シューティングになるのだ。

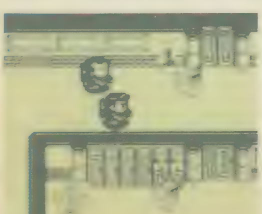
ゴースト捕獲


○ヒュッとゴーストトラップに吸い込んで一丁あがり


○ビームでゴーストの動きを止めて

ゴースト退治に出発

バスターズの武器はニュートロナ銃とゴーストトラップ。ニュートロナ銃を使ってゴーストの動きを止め、すかさずゴーストトラップにゴーストを吸い込むコンビネーションプレイで退治するのだ。


○おーっと、部屋の外にまでゴーストがいるぞ。逃がしてなるものか


○部屋の中にはゴーストがウヨウヨ。ひとつ残らず退治だ退治だ!


○なんと、ディナの赤ちゃんがゴーストにさらわれてしまった!!

伝説のバトル今ここに!!

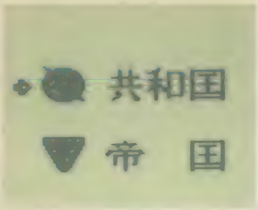
ゾイド伝説

発売日未定　価格未定

トミー

シューティング／対戦型

帝国軍、共和国軍のどちらかのゾイドを操り、敵本拠地を叩くのが目的のシューティングゲーム。激しい戦いをくぐりぬけ目的を果たすことができるか?



共和国軍と帝国軍。さぁ、キミならどっちを選ぶ!?

帝国軍の最強ゾイド・デスザウラーだ。その巨大さで敵を圧倒!!

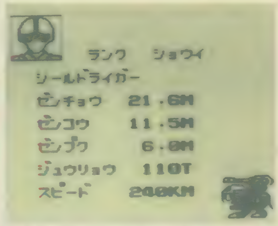




第一[illegible]は[illegible]いたが、まだまだ強力なゾイドゴジュラスだ

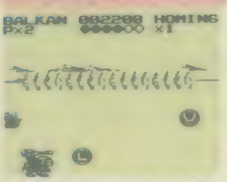
共和国軍最強ゾイド・マッドサンダー。[illegible]と[illegible]メカだっ!!



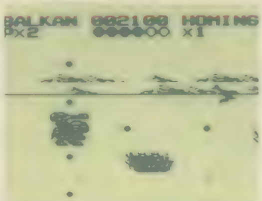


階級はショウイから始まり、タイショウまでランクが上がる

アイテムだ〜



おっ!? アイテムだ。[illegible]ず取るのが勝利への道だ

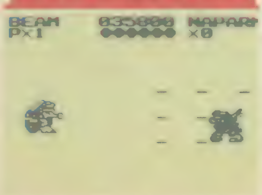


ステージ1・2はこの草原ステージを舞台に戦いを繰り広げる

様々なステージがあるぞ!!

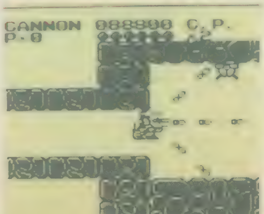
ゲームは8つのステージで構成されている。草原・山岳・洞窟など様々な地形があるが、ただの背景と思っていると思わぬ攻撃を受けることになるぞ。慎重に注意をしながらゲームを進めていこう。

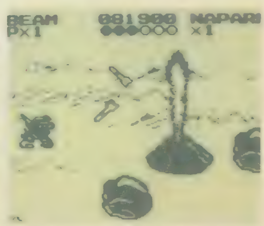
ボスキャラ登場



ボスとの戦い、負けられないぜ

ステージ5・6は洞窟が舞台。動ける範囲が狭くて大変なのだ!!





ステージ3・4は山岳ステージだ。迫りくるミサイルをかわせ〜

コミカルなRPGなのだ

ジャングルウォーズ(仮称)

発売日未定　価格未定

ポニーキャニオン

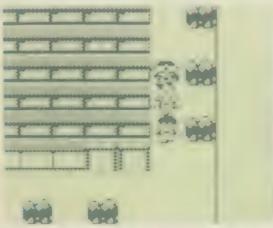
ロールプレイング／1人用

ワイルドな主人公と、ゆかいな仲間たちがジャングルで大暴れするコミカルタッチのロールプレイングが登場する。シナリオをキム皇、イラストをどいたかゆき、監修をさくまあきらが担当している。



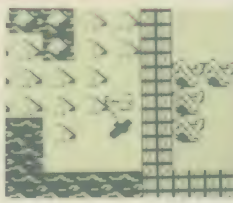
⬆イメージイラストは、どいたかゆき氏の手によるもの

オイラにまかせて!!



⬆3人でパーティを組み[illegible]イ! ジャングルの平和を守るのだ

⬆飛行機に乗ってブルルルルーッ!! いろんな場所を移動してまわろうぜっ!!





⬆たくましくパワフルな主人公たちなのだ

少年がいま旅に出る……

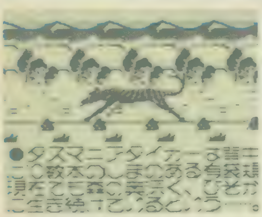
タスマニア物語

7月発売予定　3090円(込)

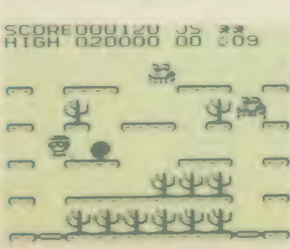
ポニーキャニオン

アクション／1人用

この夏に公開が予定されている同名映画が、なんとアクションゲームになって登場するぞ。絶滅したといわれるタスマニア・タイガーを探し出すのが目的だ。



⬆オープニングではタスマニア・タイガーの説明が見られる

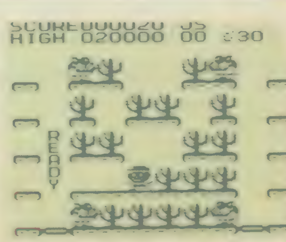


⬆このバクダンを使って、敵をやっつけちゃおう。タイミングが命

ガオーッ



➡ボクの前に道はない。ボクの後に道はできる



⬆オーストラリアが舞台　追ってくる敵に気をつけて進んでね

隙間をぬって攻撃だっ!!

バリーファイア

6月下旬発売予定　3200円(込)

東映動画

シューティング／対戦型

1面に敵は1機しか登場せず、自分は下、敵は上に位置してお互いを撃ち合うというゲーム。一定数の敵を倒すとボスキャラが登場。激しい戦いになる。



カックイィーッ! 中央に大きく見えるのが自機だぞ

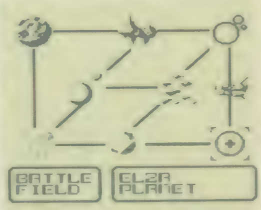
ボスだ!!



強力な巨大ボス出現。負けるな



これが高速戦闘。中央の壁は自分のレーザーをはね返すので注意



戦闘する場所を決める。星にカーソルを合わせて移動するのだ

ファミコンからの移植版

ソロモンズ倶楽部

発売日未定　価格未定

テクモ

アクションパズル／1人用

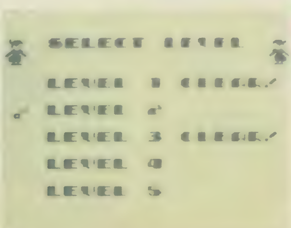
ファミコン版『ソロモンの鍵』の移植。主人公ダーナは魔法を使い、岩を出したり消したりしながら、その面にある鍵を取り出口に向かうというモノ。面数は多いぞ。



魔法使いダーナの長い旅が、いま始まろうとしている



右にある鍵を取って上の扉を目指すのだ



5つあるレベルの好きなところからスタートできる。全部クリアできるか

がんばるぞ〜!



意外とスマートな魔法使いのダーナ君



これがタイトル画面。なかなかコミカルな感じがするね

ピンポンのゲームがついに登場。ゲームモードは"VS8カ国" "トーナメント" "対戦"の3種類。キミは8カ国の強豪を相手に勝ち進むことができるか?

お手軽気分でピンポンを

バトルピンポン

発売日未定　価格未定

クエスト

ピンポン／対戦型

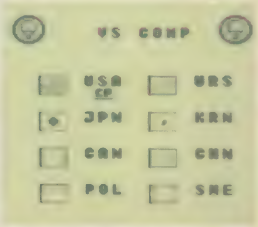


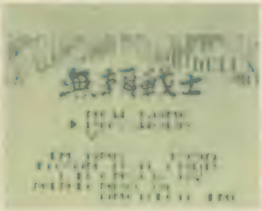
スマッシュの打ち合いだぜぃ!!



チアガール登場。激しい試合の束の間の休息だ

VSモード。キミがコンピュータが操るチームを選択するのだ





タイトルを漢字で書くとこんな風になる。カッコいいぜ!!

大迫力の横スクロールのシューティングゲームが登場。全7ステージで構成され、難易度も3段階に調整できる。アイテムを取ればパワーアップする。熱くなれるぞ。

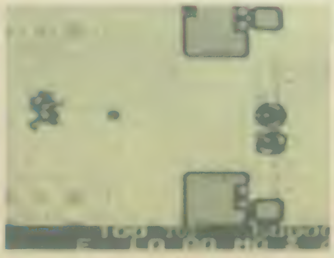
撃って撃って撃ちまくれ

ブライファイター

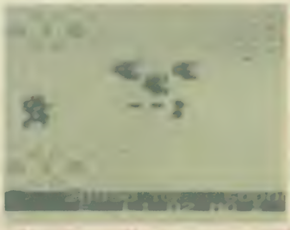
6月発売予定　価格未定

タイトー

シューティング／1人用



アイテムを取れば3段階に強くなるぞ



敵の激しい攻撃をかわしながら攻撃せよ。頑張れブライファイター



キミの操る自機がこれ。さあ発進だ。

王国を討ち滅ぼすのだ!!

アフターバースト

8月発売予定　3000円(込)

NCS

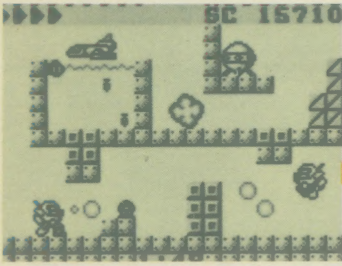
シューティング／対戦型

PCエンジンやメガドライブで活躍しているNCSのゲームボーイ参入第1弾は近未来のアクションシューティングゲームだ。特殊装甲服で敵をガンガンやっつけろ!!



✪タイトル画面だ。この星がこれから熾烈な戦闘の舞台となる

撃ちまくれ～!!



✪これが実際のゲーム画面。左下が自分だぞ

負けると…



✪負けると自分の装甲がバラバラに……

勝つと…



✪勝てば官軍。自分のアップでニッコリ

頭脳とタイミングが命っ

おさわがせ! ペンギンBOY

発売日未定　価格未定

ナツメ

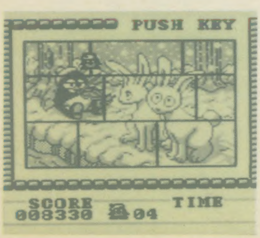
アクション／1人用

主人公はかわいいペンギンのペンドリッヒ王子。彼を操作し、画面上の黒と白の封印をすべて取り除けばステージクリア。ボーナスステージやグラフィックステージなどもあり、やりごたえバツグン!

ボクが主役さ

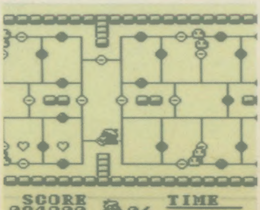


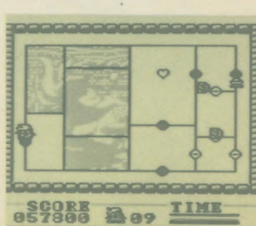
✪主人公のペンドリッヒ王子の雄姿。かわいい♡



✪グラフィックステージを無事クリア。なかなかキレイな絵だね

✪先の面に進むと、1画面だけでなくスクロールする面もあるのだ





✪線上の黒と白の封印を取り除いていこう。敵キャラに気をつけて

男の生き様、見せてやる

魁!!男塾

8月上旬発売予定　3500円(込)

ユタカ

アクション／対戦型

週刊少年ジャンプで連載中の拳法マンガ『魁!!男塾』が、アクションゲームになって登場するぞ。対戦型だから、熱くなること間違いなし!!

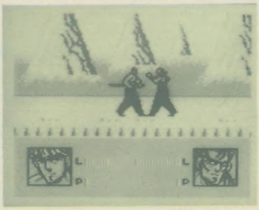
❶男塾名物、大拳法大会の始まりだ。キミもここで男を磨け!!





❶どちらかが倒れるまで闘い続ける。まさに男の世界だ!

❶男塾一号生筆頭、桃こと剣桃太郎、いきます!!



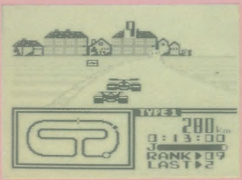
やってやるぜ!!



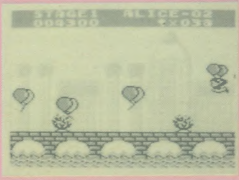
❶マンガでお馴染みのキャラたち

究極の先取り

ポカポカ陽気になってきて、ゲームボーイの新作ソフトも続々登場。とりあえず、今回入手した最新の画面写真を紹介するので、とくと御覧あれ。



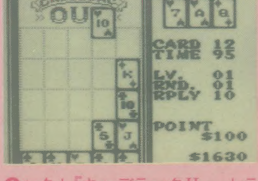
❶任天堂『F－1レース』。優勝を目指してアクセル全開!!



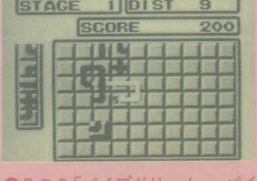
❶任天堂『バルーンキッズ』。コミカルアクションだ



❶アトラス『ポケットスタジアム(仮称)』。シミュレーション野球



❶ヘクト『キャデラックII』。トランプを使ったパズルなのだ



❶BPS『パイプドリーム』。パイプをつなげていくパズルゲーム

新作発売カレンダー

4月

20日	プロディア／トンキンハウス／3000円(込)
20日	ポパイ／シグマ商事／3500円(込)
20日	スーパーチャイニーズランド／カルチャーブレーン／3300円(込)
20日	デッドヒートスクランブル／コピアシステム／3300円(込)
20日	冒険！パズルロード／ビック東海／2980円(込)
27日	サッカーボーイ／エピック・ソニーレコード／2980円(込)
27日	天神怪戦／メルダック／3500円(込)
28日	スヌーピー／ケムコ／2980円(込)

5月

2日	レッドアリーマー魔界村外伝／カプコン／3300円(込)
11日	ロックンチェイス／データイースト／3300円(込)
18日	ボクシング／トンキンハウス／3000円(込)
25日	あやかしの城／セタ／3500円(込)
26日	ウルトラマン倶楽部／バンダイ／3300円(込)

6月

1日	ピットマン／アスク講談社／2980円(込)
8日	コスモタンク／アトラス／3500円(込)
8日	カードゲーム／ココナッツジャパン／3400円(込)
中旬	ファニーフィールド／SNK／3090円(込)
下旬	モンスタートラック／バリエ／3200円(込)
下旬	バリーファイア／東映動画／3200円(込)
未定	パイプドリーム／BPS／3090円(込)
未定	双截龍／テクノスジャパン／3500円(込)
未定	ブライファイター／タイトー／未定

7月

下旬	バルーンキッズ／任天堂／未定
下旬	バトル・ブル／セタ／3500円(込)
未定	倉庫番2／ポニーキャニオン／3090円(込)
未定	ギャザーズ／ビック東海／未定
未定	四川省／アイレム／3090円(込)
未定	タスマニア物語／ポニーキャニオン／3000円(込)

8月以降

8月	魁!!男塾／ユタカ／3500円(込)
8月	パワーミッション／バップ／未定
8月	アフターバースト／NCS／3000円(込)
8月	ベリウス／サミー工業／未定
8月	サイドポケット／データイースト／未定
8月	キャデラックII／ヘクト／未定
8月	コロ・ダイス／キングレコード／未定
8月	ゴーストバスターズII／HAL研究所／3400円(込)
9月	モンスターメーカー／ソフエル／未定
9月	銀河／ホット・ビィ／未定
9月	F－1ボーイ／アスク講談社／未定
9月	ダイズ／ケムコ／未定
9月	GO！GO！TANK／コピアシステム／未定
10月	ネコジャラ物語／ケムコ／未定
10月	バウンティGO！／アイ・ジー・エス／未定
11月	マジックエリプス(仮称)／コピアシステム／未定
12月	飛龍の拳／カルチャーブレーン／未定
12月	フリーダムファイター／アイ・ジー・エス／未定

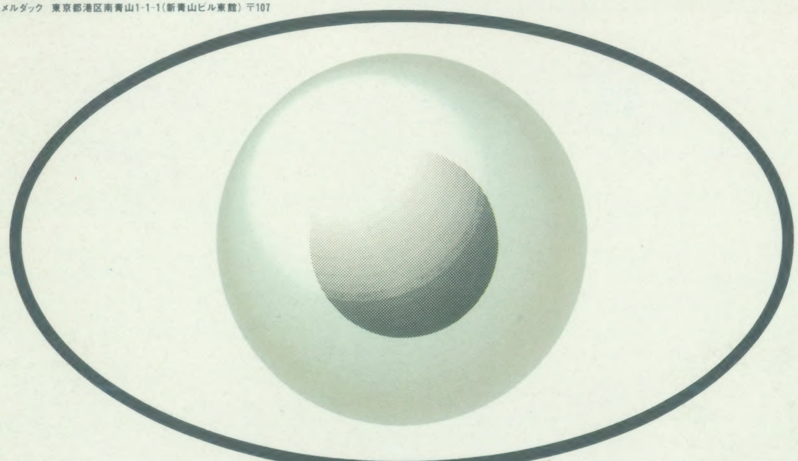
発売日未定

- 石道／アスキー／未定
- F－1レース／任天堂／未定
- うぉーズ／トーワチキ／未定
- おさわがせ！ぺんぎんBOY／ナツメ／未定
- ジャングルウォーズ(仮称)／ポニーキャニオン／未定
- ソロモンズ倶楽部／テクモ／未定
- 将棋(仮称)／セタ／未定
- ゾイド伝説／トミー／未定
- 大海戦／トンキンハウス／未定
- ドラゴンスレイヤーI／エポック社／未定
- パチンコタイム2／ココナッツジャパン／未定
- パズニック／タイトー／未定
- バルダーダッシュ／ビクター音楽産業／未定
- バレーボール(仮称)／セタ／未定
- バトルピンポン／クエスト／未定
- プロレス／ヒューマン／未定
- ポケットスタジアム／アトラス／未定
- ボンバーボーイ／ハドソン／未定
- 機動警察パトレイバー／ユタカ／未定

平成2年5月11日発行(隔週金曜日発行)第6巻第9号(通巻102号)
No.9特別付録②
ファミリーコンピュータMagazine

meldac

株式会社メルダック 東京都港区南青山1-1-1(新青山ビル東館)〒107



これがシューティング・ゲームの新しいカテゴリー

新しい形体

新しい、まったく新しいシューティング・ゲームの形体。フォーメーション・アクション・シューティングがここに生まれました。いままでのシューティング・ゲームでは、パワーアップ・アイテムなどにより、自分の攻撃力を上げていくものがほとんどでした。しかし、このフォーメーション・アクション・シューティングでは、複数のキャラクターをゲームの進行中にリアルタイムでフォーメーションを組み変える事により、攻撃力を変化させていくのです。どのフォーメーションで戦うのか、フォーメーションの組み変えのタイミングはいつが良いのか、単なる反射神経やパターン認識だけではない作戦性が必要とされる。今までに君が経験したことのない、まったく新しい形体のシューティング・ゲームです。

Nintendo GAME BOY™
ゲームボーイは任天堂の商標です

フォーメーション・アクション・シューティング・ゲーム

ゲームボーイ「天神怪戦」4月27日発売予定、希望小売価格¥3,500(税込)。テレフォン・インフォメーション03(403)6663